

# Jeu d'échecs

Le jeu d'échecs est un jeu de stratégie. Il est composé d'un plateau nommé échiquier, qui porte 32 cases blanches et 32 cases noires, et de 32 pièces (16 blanches et 16 noires).



2 joueurs



7-8 ans



Min 1h



Tout public



Règles adaptées, vidéo

# L'alphabet :

## lettre braille et langue des signes

Une méthode ludique pour découvrir l'alphabet, le braille et la langue des signes.

Pour pouvoir poser la carte animale sur le plateau, il faudra répondre à un challenge, soit la reconnaître en braille, par le son ou en écriture manuscrite.



2 à 5 joueurs



0 partir de 3 ans



30mn



Malvoyant, aveugle avec aide



Règle adaptée audio



# Toutilix Access

Le jeu propose jusqu'à 40 jeux différents. Jeux de lettres, jeux de mots, jeux de phrases, il y en a pour tous les goûts et pour tous les âges !



De 1 à 8 joueurs



4 – 120 ans



10 à 60 min



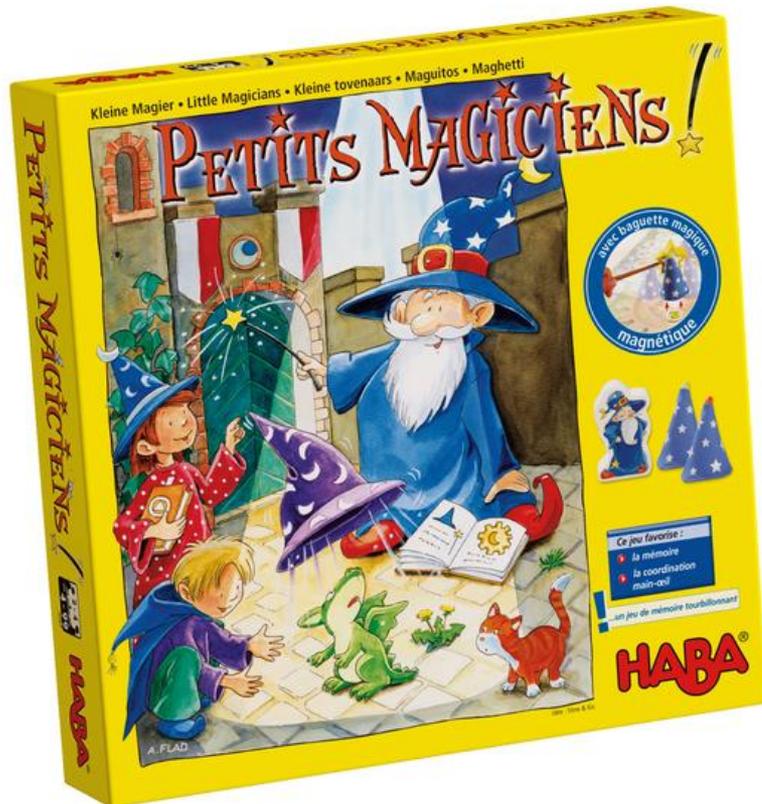
Tout public



Règles adaptées, audio

# Petits magiciens

Le grand magicien Merlin vient tester la mémoire des jeunes magiciens. Des textures sont cachées sous les chapeaux de magicien. Celui qui se souvient sous quel chapeau elle se trouve reçoit une étoile. Mais attention ! Si le dé tombe sur le symbole magique, les engrenages étoilés tournent et les chapeaux changent de place !



2 à 4 joueurs



4 – 120 ans



15 min



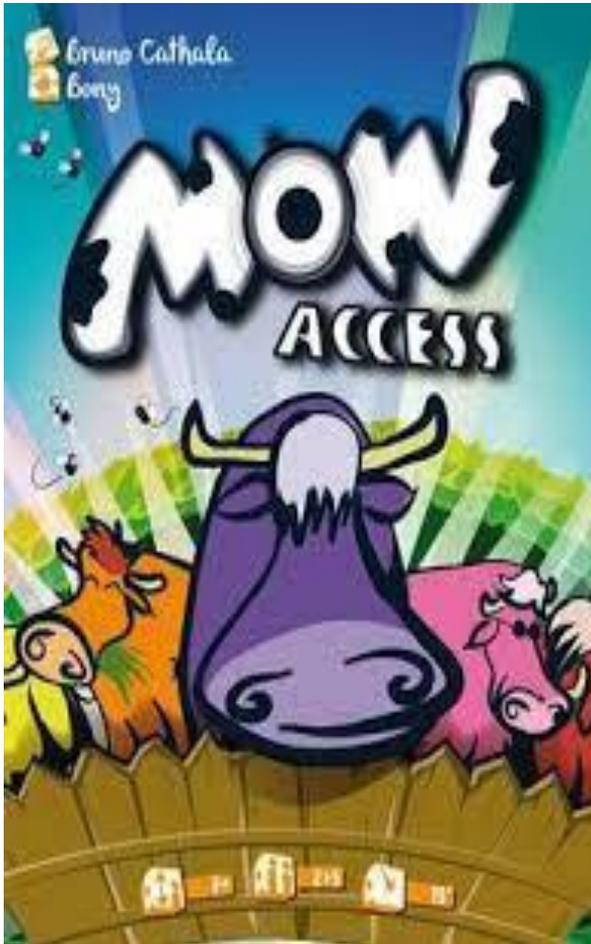
Malvoyant, aveugle avec l'aide d'un voyant



Règles adaptées

# Mow Access

Dans ce jeu familial, les fermiers créent un troupeau grâce à leurs tuiles Vaches. Malheureusement, certaines sont infestées de mouches ! Celui qui ne peut plus jouer ramasse les vaches... et les mouches !



2 à 5 joueurs



7 ans et +



15 min

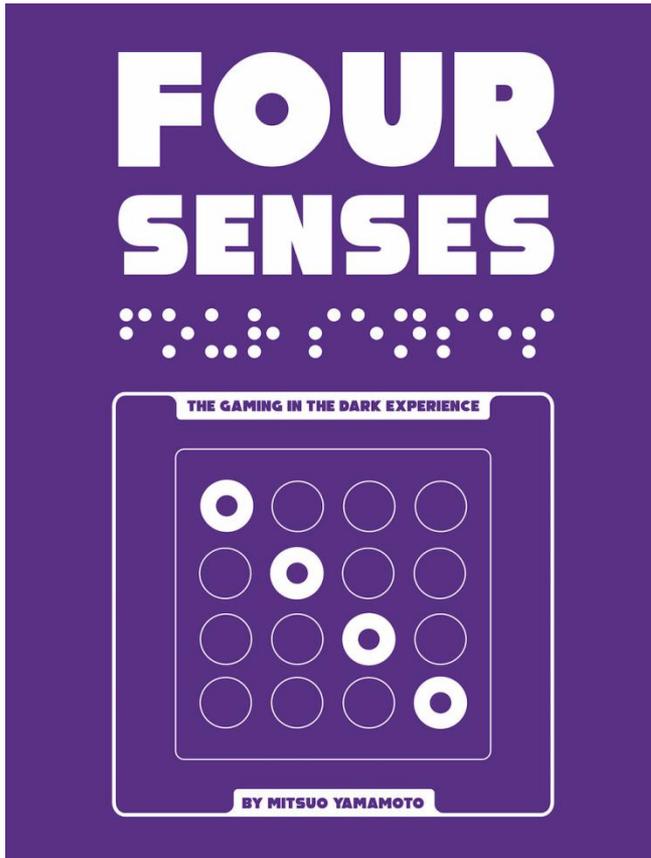


Tout public



Règles adaptées, vidéo, audio

# Four Senses



Entre un Puissance 4 et un Quarto, il s'agit pour gagner d'aligner un certain nombre de pièces en bois soit du même type, soit de même hauteur, soit en escalier.... Avec seulement le toucher pour jouer !



2 à 3 joueurs



8 ans et +



15 min

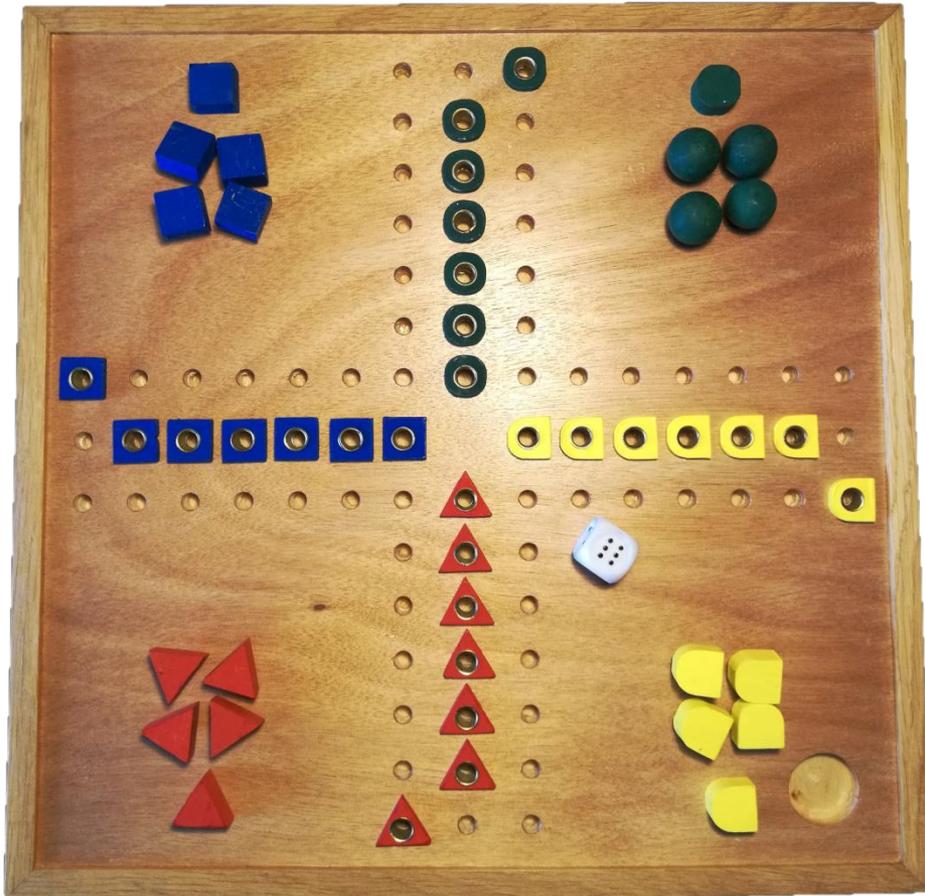


Tout public



Règles agrandies, audio, vidéo

# Petits chevaux



Soit le premier à atteindre le centre du plateau avec tes chevaux pour gagner la partie !



2 à 8 joueurs



4 ans et +



30 min



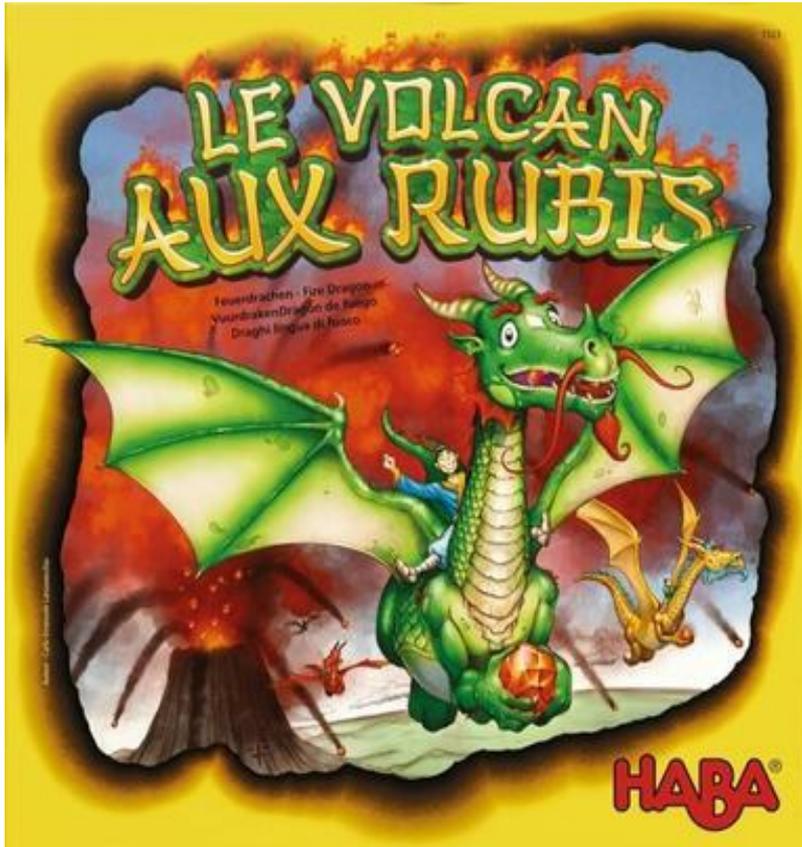
Tout public



Règles agrandies

# Le volcan aux rubis

Le volcan Rubino va entrer en éruption après plus d'un millier d'années! Les cavaliers des dragons attendent ce spectacle car, selon une ancienne légende, des rubis de grande valeur seraient éjectés du cratère du volcan. Ils rendent soi-disant les dragons invincibles! Celui qui récupérera le plus grand nombre de rubis et gagnera la partie!



2 à 4 joueurs



5 ans et +



15 à 20 min



Tout public



Règles adaptées

# Mikado des pions



Réussir chacun son tour a retirer un pion sans faire bouger les autres. Plus le pion est gros plus vous gagnez de points.



2 à 4 joueurs



4 ans et +



15 à 20 min



Tout public



Règles adaptées

# Touché, trouvé



Zéro et Nul sont deux monstres, élèves de l'école Château-Dracul. Leur malicieux professeur de maths M. Déchiffres leur a donné comme exercice de reconnaître les chiffres uniquement en les touchant. Zéro et Nul ont de grandes griffes et ont besoin de notre aide. Notre mission : indiquer au moins huit bons chiffres à Zéro et Nul!



5 – 8 ans



10 à 15 min



Tout public



Règles adaptées



1 à 4 joueurs

# Little Mémo



De petits animaux se promènent dans le jardin quand tout à coup, l'un d'eux se cache. Saurez-vous le retrouver ?



2 à 4 joueurs



2 – 5 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Little Coopération



Sur la banquise 4 petits animaux tentent de rejoindre leur igloo. Attention car le pont de glace menace de s'écrouler.



2 à 4 joueurs



2 – 5 ans



10 min



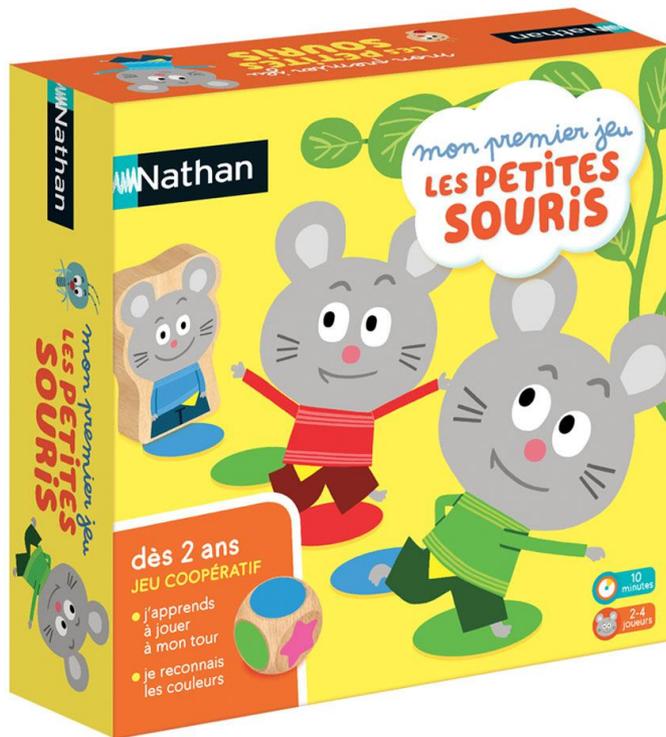
Tout public



Règles adaptées

# Les petites souris

Vite, aide les petites souris à regagner leur maison avant que le chat n'ait fini son repas et n'arrive pour toutes les attraper ! A chaque lancé de dé, les joueurs avancent une souris ou donne un poisson au chat.



2 à 4 joueurs



2 – 5 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Gloutons!

Vous êtes de petits monstres gloutons dont la principale occupation est de dévorer tout ce qui traîne dans la chambre ! Il faudra être rapide et observateur pour être le premier à engloutir les bons objets!



2 à 4 joueurs



5 et +



15 min

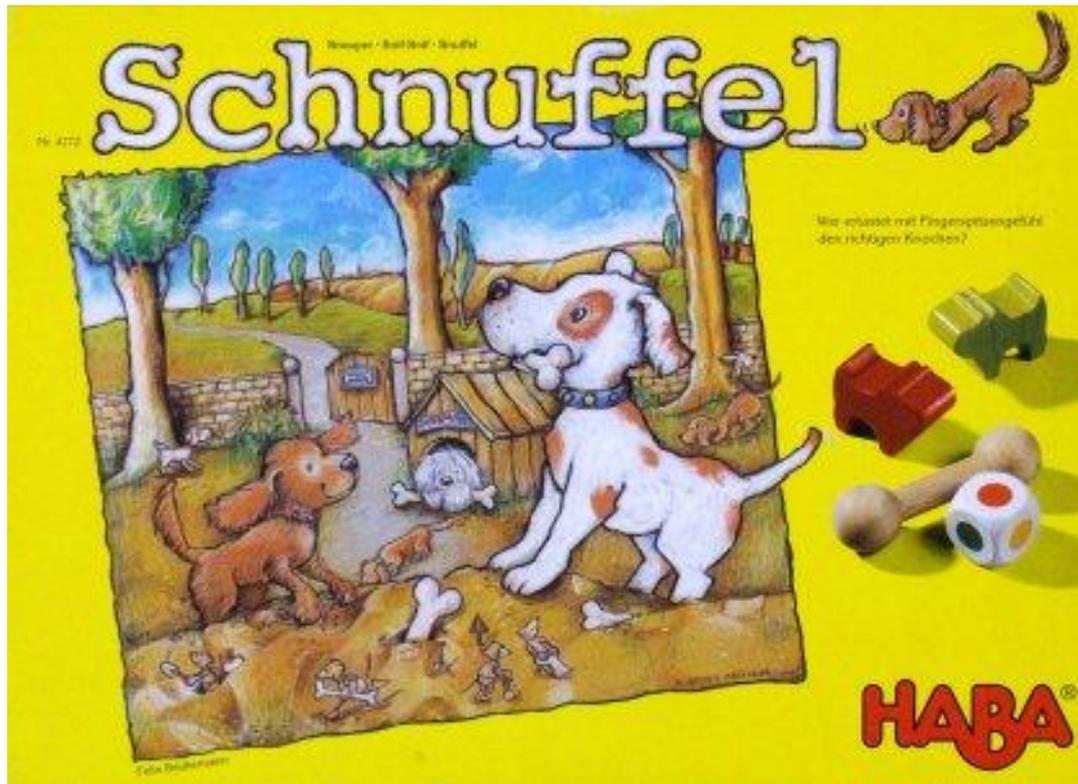


Tout public



Règles adaptées

# Sniff Sniff



Sniff et ses copains ont cachés plein d'os dans le jardin. Ils veulent déterrer certains de ces os. Ce n'est pas si facile que cela, car les os enfouis sont de différentes longueurs et de différentes formes et il faut les retrouver en tâtonnant. La course aux os peut commencer !



2 à 4 joueurs



15 min



5 ans et +

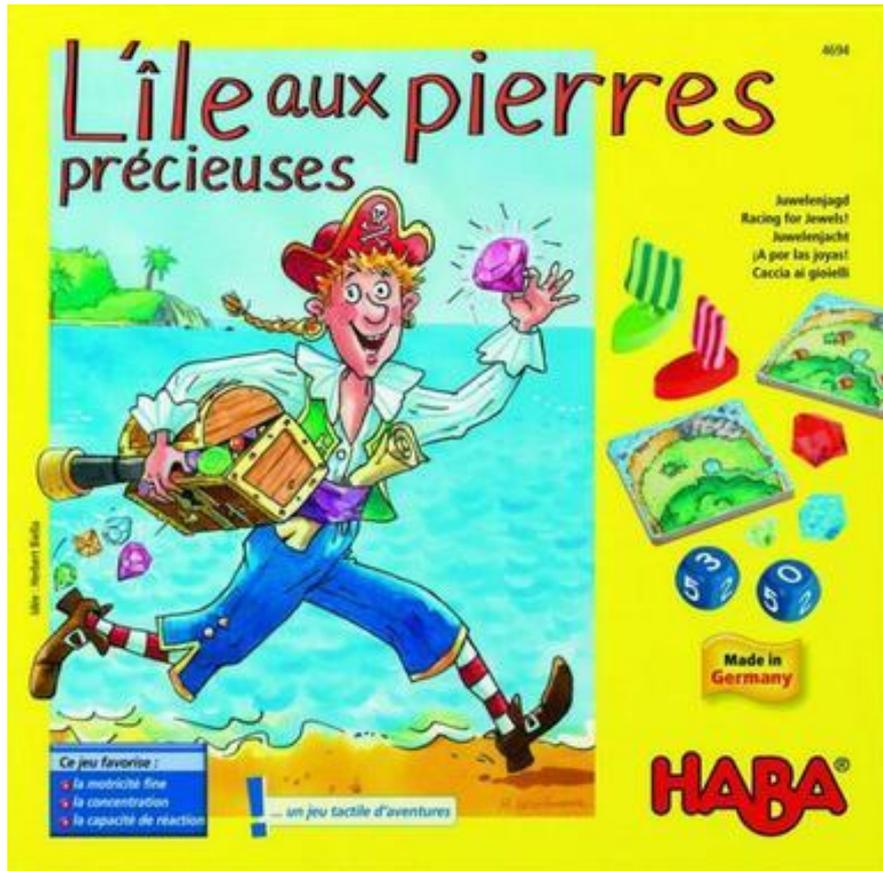


Tout public



Règles adaptées

# L'île aux pierres précieuses



Les meilleurs pirates junior se retrouvent pour passer leur examen de pirates. Pour être reçu il doivent trouver la bonne île et prendre un bateau pirate le plus vite possible. Celui qui aura le plus de pierres précieuses deviendra maître pirate !



2 à 4 joueurs



6 ans et +



15-25 min



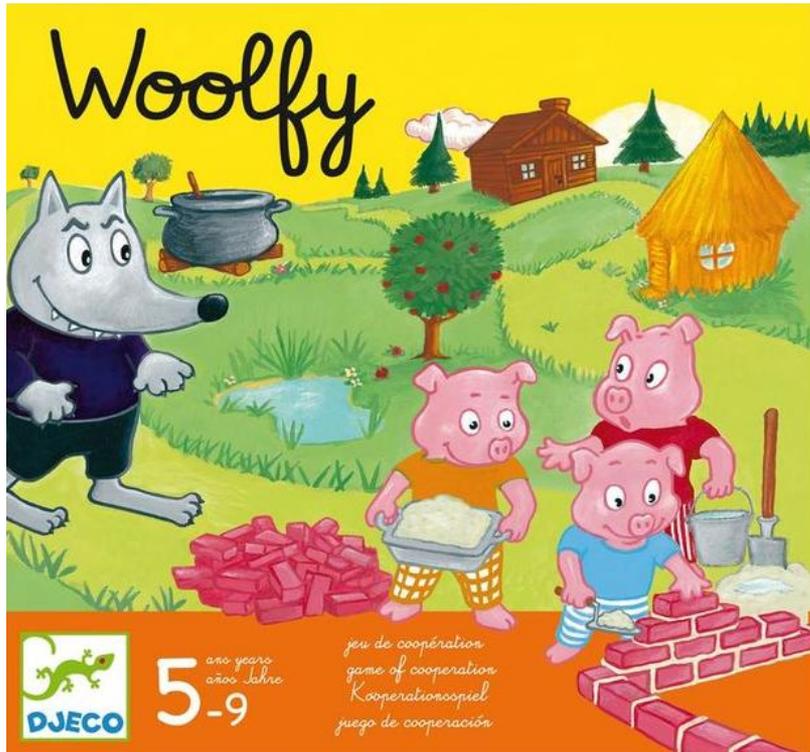
Tout public



Règles adaptées

# Woofy

Les joueurs doivent coopérer pour mettre les 3 petits cochons à l'abri du loup. Attention que le loup ne les mette pas dans sa marmite ! Mais pas de panique: les petits cochons peuvent toujours être sauvés. Le jeu est gagnés si les joueurs parviennent à construire entièrement la maison en briques et à y mettre tous les cochons en sécurité.



2 à 4 joueurs



5 à 9 ans



20 min



Tout Public



Règles Adaptées

# Scrabble Géant

Le Scrabble est le jeu de formation de mots avec lequel on ne s'ennuie jamais ! Le but du jeu est d'obtenir le score le plus élevé en formant des mots façon mots croisés sur le plateau de jeu. En plus de vous divertir, le Scrabble vous permet d'enrichir votre vocabulaire en découvrant de nouveaux mots à chaque partie.



2 à 4 joueurs



A partir de 10 ans



15 à 30 min



Malvoyant



Règles adaptées

# Puzzle La ballade du tigre



24 pièces



1 à 2 joueurs



3 ans



10 min

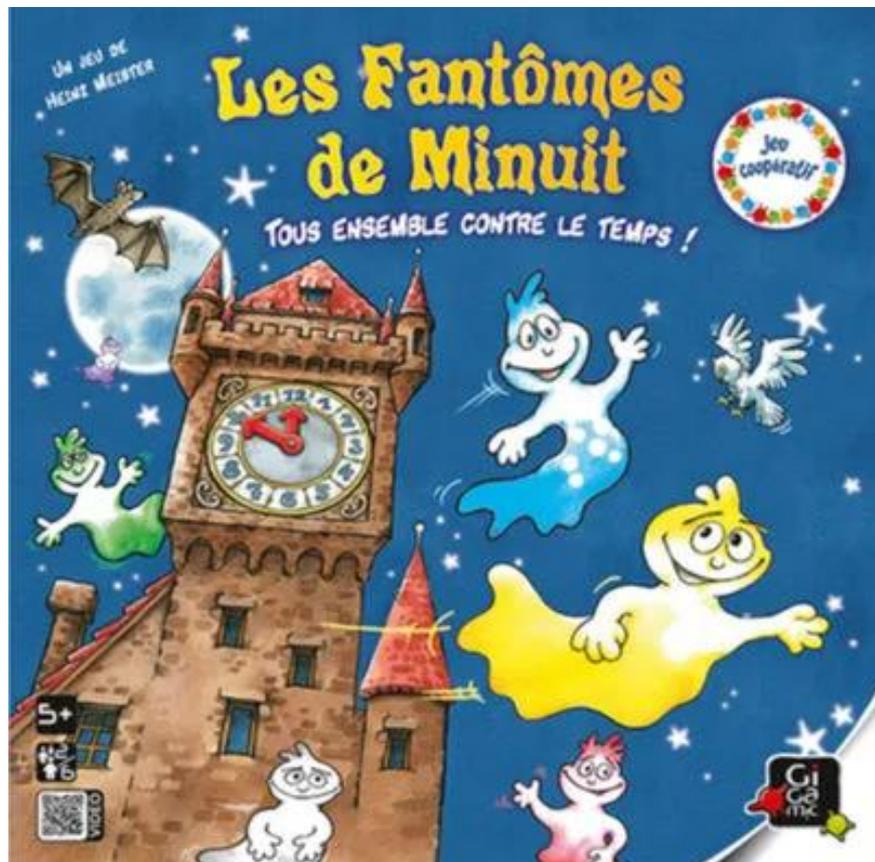


Malvoyant



Dessins contrastés

# Les fantômes de minuit



Il est 22h et les petits fantômes hantent la vieille horloge. Il faut vite les faire rentrer avant que sonne minuit. Mais ils se cachent et s'amuse à avancer l'heure quand vous les perdez de vue. Un jeu de mémoire amusant où tout le monde coopère pour gagner contre le jeu.



2 à 6 joueurs



5 ans et +



20 min



Tout public



Règles adaptées

# Kiékoï

Pour avancer, les aventuriers doivent retrouver dans le sac l'animal qui figure sur leur carte. Touche et devine ! Le premier à atteindre le diamant gagne.



2 à 4 joueurs



2 – 5 ans



10 min



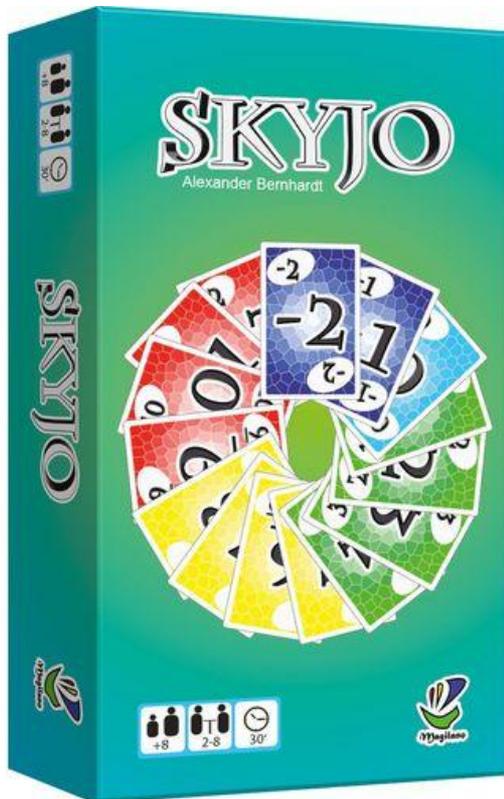
Tout public



Règles adaptées

# SKYJO

Le jeu SKYJO est un jeu de carte, Anticipez, soyez audacieux et remplacez judicieusement vos cartes. Le tour se termine lorsqu'un joueur a révélé toutes ses cartes. Il se déroule en plusieurs manches et se termine dès qu'un joueur atteint 100 points ou plus. Celui qui a obtenu le moins de points gagne la partie.



2 à 8 joueurs



Dès 8 ans



30 min



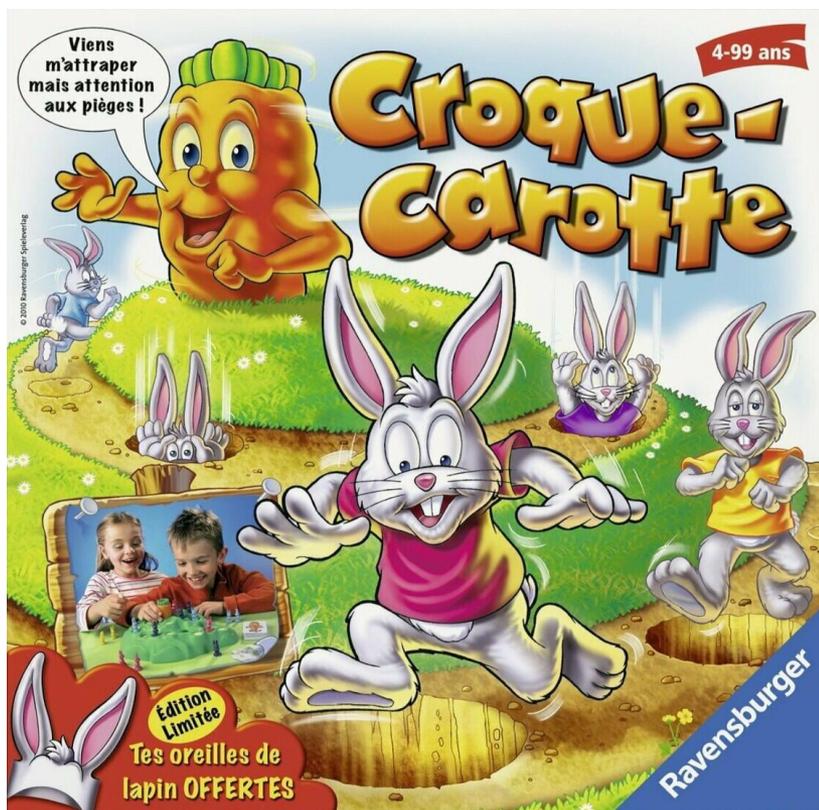
Malvoyant



Règles adaptées

# CROQUE CAROTTE

*Ton objectif : la succulente carotte au sommet de la colline. Mais attention, le chemin qui mène jusqu'à elle est plein de surprises : de temps en temps, des trous s'ouvrent et boum, les lapins tombent dedans, ou une taupe sans-gêne les pousse sur le côté. Un pont-levis et une clôture peuvent aussi gêner le passage.*



2 à 4 joueurs



4 – 99 ans



20 min



Tout public

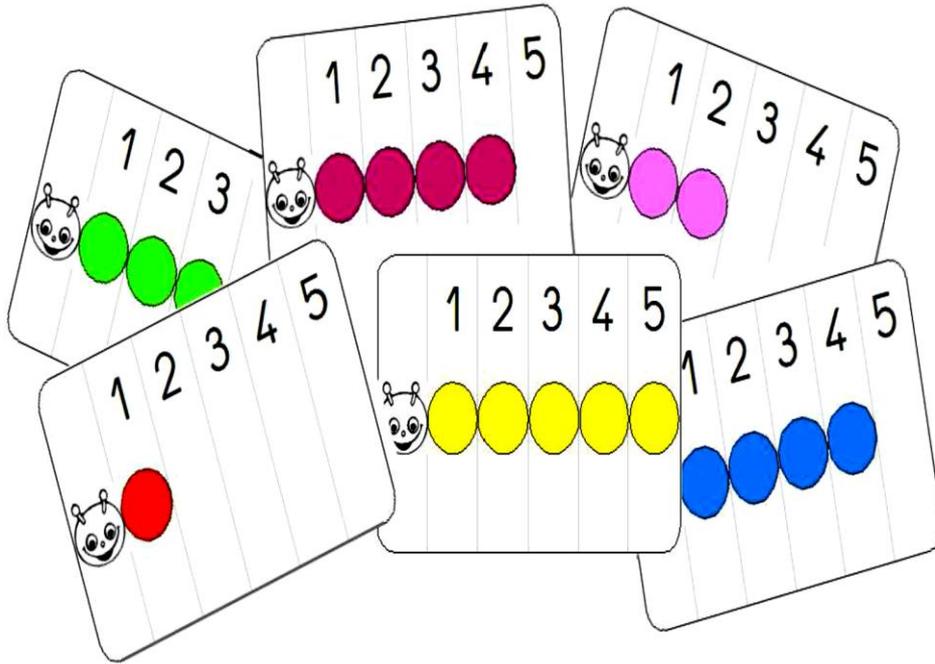


Règles adaptées

# Bataille de Chenilles

Le jeu de batailles version chenilles !

Adaptés en tactile pour les enfants en cécité.



2 à 4 joueurs



2 – 5 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Jumbo Playing Cards

Cartes à jouer en taille agrandie et contrasté



hobbyartandcraft



Indéfini



A partir de 6 ans



Indéfini



Malvoyant



Règles adaptées

# Dominos avec repères tactiles

Cette boîte de **dominos** contient 28 pièces sur lesquelles se trouvent des **repères tactiles**. Chaque domino de ce jeu dispose de gros points en relief vers l'extérieur.



A partir de 2 joueurs



A partir de 3 ans



20 min



Tout public



Règles adaptées

# Dés avec repères tactiles

Ces **deux grands dés** disposent de **repères tactiles bombés**. Les dés en plastique **mesurent 2,5 cm**.

Repères tactiles blancs sur fond noir pour une **parfaite lisibilité**.



2 à 4 joueurs



A partir de 4 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Mémo Tactile

Un jeu modulable, avec des textures bien différentes, qui développe le sens du toucher.



1 à 6 joueurs



3 – 10 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Uno Braille

Il s'agit du **jeu original** mais chaque carte est **embossée en braille français** pour permettre aux aveugles d'**identifier son chiffre et sa couleur**. Le principal but du jeu étant de se débarrasser de ses cartes le plus vite possible, veuillez-vous référer à la règle du jeu présente sur ce site.



2 à 10 joueurs



7 – 77 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Cartes à jouer agrandi et braille

Pour le plaisir de tous et toutes, ce jeu de cartes est **agrandi avec des caractères de 1,5cm pour le public malvoyant**, mais également **embossé en braille pour le public aveugle**.

A noter que les points braille sont embossés au dos de chaque carte pour plus de **discrétion** dans vos parties de jeux avec des voyants.



Indéfini



A partir de 6 ans



Indéfini min



Tout public



Règles adaptées

# Dominos tactiles

Dominos en bois pour jouer à associer les textures



2 à 6 joueurs



3 – 10 ans



10 min



Tout public

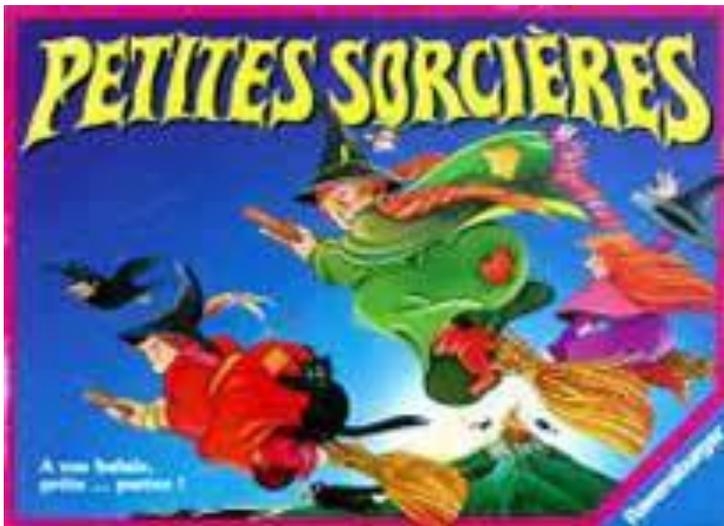


Règles adaptées

# Husch Husch

## Le jeu des sorcières

Cinq petites sorcières, cachées sous cinq grands chapeaux, sont en route vers la montagne magique où a lieu chaque année la grande fête des sorcières. Vous allez devoir les aider dans leur quête. Mais il faudra d'abord trouver quelle sorcière se cache sous quel chapeau et s'en souvenir, ce qui n'est pas facile quand ces petites pestes ne veulent pas rester en place.



2 à 8 joueurs



3 – 6 ans



10 min



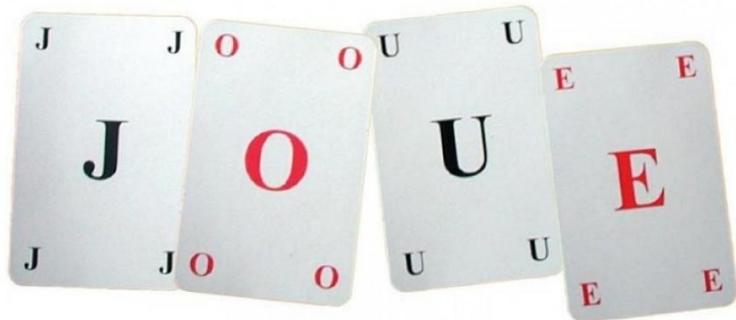
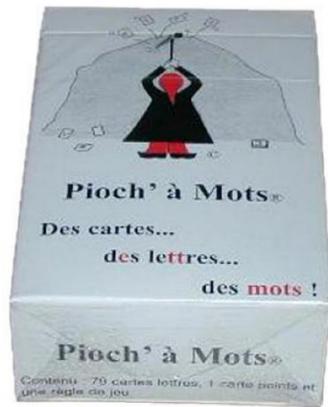
Tout public



Règles adaptées

# Pioch'à mots

Des cartes... des lettres...des mots!



2 à 6 joueurs



7- 77 ans



10 min



Malvoyant



Règles adaptées

# I touch

Un jouet conçu pour encourager le développement cognitif et émotionnel des enfants dès leurs premiers mois, en les aidant à se découvrir eux-mêmes et à découvrir le monde.



2 joueurs



A partir de 6 mois



Indéterminé



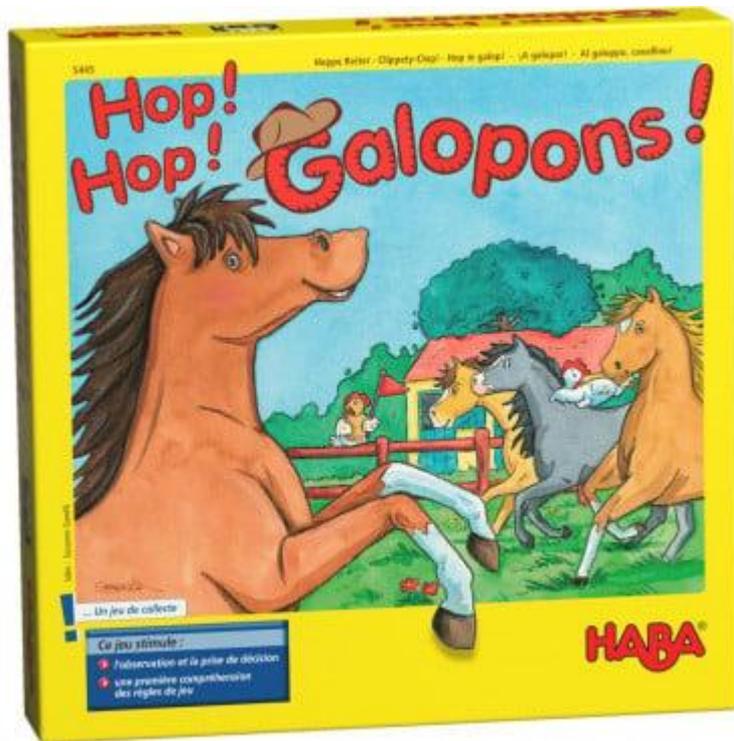
Tout public



Règles adaptées

# Hop! Hop! Galopons!

Hop ! Hop ! Galopons ! est une course de chevaux durant laquelle les joueurs doivent réunir en chemin divers objets avant que leur cheval n'atteigne l'écurie.



2 à 4 joueurs



3 – 12 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Cartes à jouer agrandi

Pour le plaisir de tous et toutes, ce jeu de cartes est **agrandi avec des caractères de 1,5cm pour le public malvoyant**. La taille des cartes reste classique, seuls les caractères sont agrandis.



Indéfini



A partir de 6 ans



Indéfini min



Malvoyant



Règles adaptées

# Rummikub XXL

Le **Rummikub**, un jeu pour les grands et les petits, aussi simple que convivial qui vous garantira de passer de très bons moments en famille ou entre amis. Pions agrandis et contrastés.



2-4 joueurs



A partir de 6 ans



45 minutes



Malvoyant



Règles adaptées

# Piste de dés et dés

Piste de dés rouge et en suédine de 24 cm. 6 Dés agrandis et en relief inclus.



Indéfini



A partir de 6 ans



Indéfini



Malvoyant



Règles adaptées

# SCRABBLE Braille

Le Scrabble est le jeu de formation de mots avec lequel on ne s'ennuie jamais ! Le but du jeu est d'obtenir le score le plus élevé en formant des mots façon mots croisés sur le plateau de jeu. En plus de vous divertir, le Scrabble vous permet d'enrichir votre vocabulaire en découvrant de nouveaux mots à chaque partie. Lettres et grille adaptées pour personnes en cécité



2-4 personnes



A partir de 10 ans



15 à 30 min



Tout Public



Règles adaptées

# Mes premiers jeux : reconnaissance tactile

Ce jeu offre à votre enfant des activités variées autour du sens tactile. Les jolies pièces faciles à saisir invitent à jouer librement selon son imagination et stimulent la motricité fine de façon ludique.

Les deux jeux tactiles apprennent à jouer selon les règles



1-2 personnes



A partir de 2 ans



10 min



Tout Public



Règles adaptées

# Puzzle La fusée



16 pièces



1 à 2 joueurs



3 ans



10 min



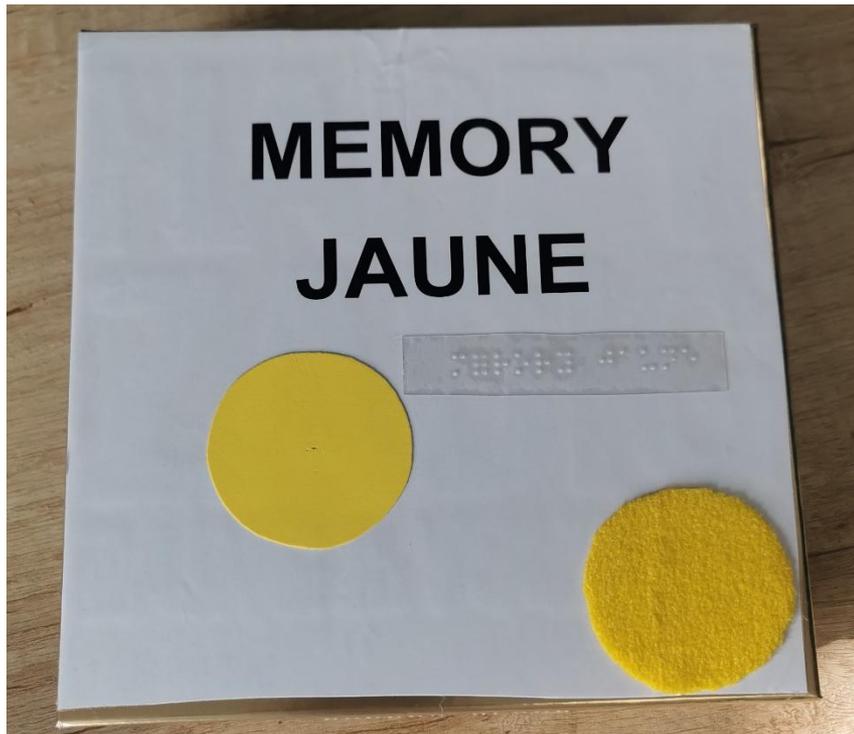
Malvoyant



Dessins contrastés

# Memory Jaune

Memory tactile, grand pour commencer dès le plus jeune âge



1-2 personnes



A partir de 2 ans



10 min



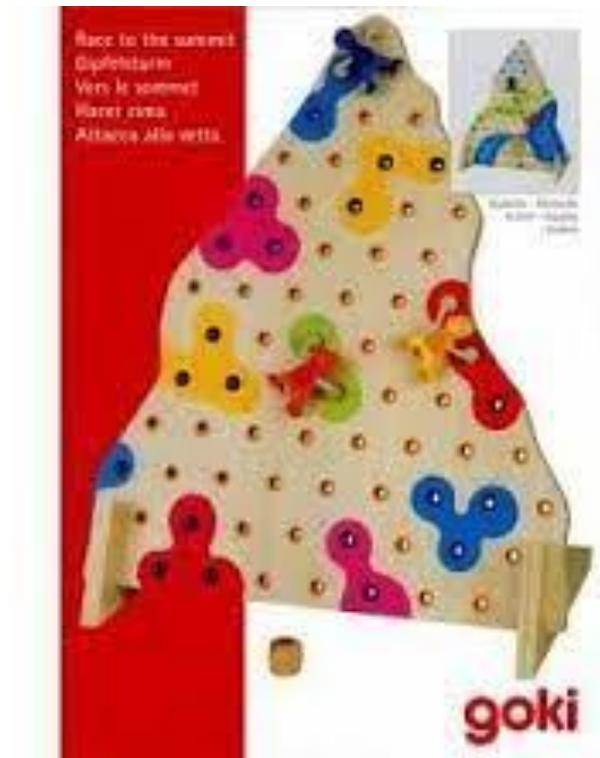
Tout Public



Règles adaptées

# Vers le sommet

Jeu mêlant hasard, stratégie et repérage spatial avec des petits alpinistes qui escaladent la montagne



2-3 personnes



A partir de 4 ans



10 min



Tout Public



Règles adaptées

# La princesse au petit pois

Deux jeux de dés féériques sur le thème d'un conte très célèbre, dont une version coopérative. Qui empilera correctement les garnitures du lit sans tout faire tomber ?



2-4 personnes



De 3 à 12 ans



15 min



Tout Public



Règles adaptées

# Dames Braille

Ce jeu en bois est constitué d'un plateau dont chacune des 64 cases est percée en son centre pour le positionnement des pièces permettant de les distinguer tactilement sans les déplacer. Une case sur deux est en relief et correspond aux cases de couleur marron. Seules les pièces de couleur marron sont pourvues d'une pointe en leur sommet permettant ainsi de les distinguer des pièces adverses de couleur beige. L'ensemble des pions possèdent un picot sous leur base afin de les positionner sur le plateau.



2 personnes



A partir de 10 ans



30 min



Tout Public



Règles adaptées

# Le clan Arc en ciel

Certains chevauchent les Arcs-en-Ciel pour distribuer des bisous. Pas de ça chez nous. Nous, on arpente les arcs-en-ciel par appât du gain, par passion du grisbi et pour amonceler les cristaux de nuages qu'on trouve à leurs pieds.



2-4 personnes



A partir de 4 ans



10 min



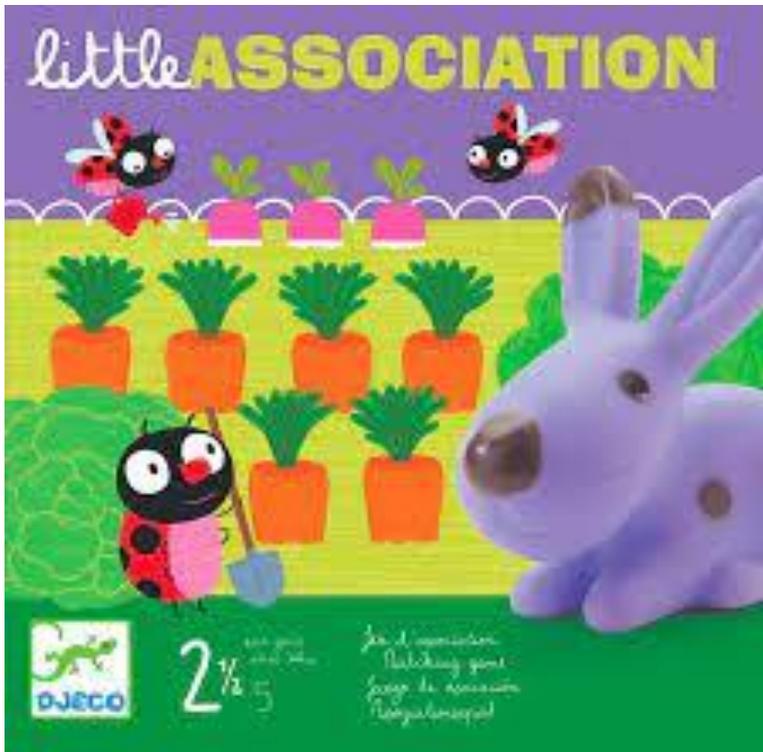
Tout Public



Règles adaptées

# Little Association

Le Lapin vit dans le potager, la vache dans le pré et la grenouille dans la mare. A quel univers appartient la carotte? A celui du potager ! Vite le lapin doit se poser sur la carte « potager »... Un jeu qui favorise l'échange entre les tout petits et leur parents.



2-4 personnes



2-5 ans



10 min



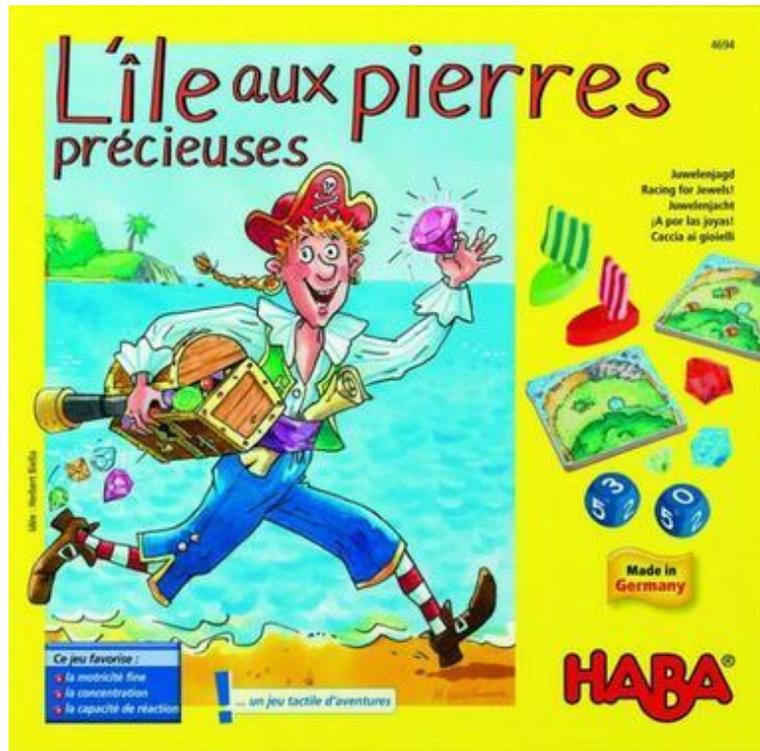
Tout Public



Règles adaptées

# L'île aux pierres précieuses

Une fois par an, les meilleurs pirates juniors se retrouvent sur l'île aux pierres précieuses pour passer leur examen de pirate.



2-4 personnes



A partir de 6 ans



20 min



Tout Public



Règles adaptées

# Puzzle La cueillette de l'escagot



24 pièces



1 à 2 joueurs



3 ans



10 min



Malvoyant



Dessins contrastés

# Puzzle Le carrosse d'Elise



54 pièces



1 à 2 joueurs



5 ans



10 min



Malvoyant



Dessins contrastés

# Puzzle Barbapapa et sa famille



24 pièces



1 à 2 joueurs



3 ans



10 min



Malvoyant



Dessins contrastés

# Puzzle Le pirate et son trésor



36pièces



1 à 2 joueurs



4 ans



10 min



Malvoyant



Dessins contrastés

# Bataille des Clowns

Le jeu de batailles version Clowns !



2 à 4 joueurs



4 ans



10 min



Malvoyants



Règles adaptées

# Puzzle Alphabet Bois



24 pièces



1 à 2 joueurs



2 ans



10 min



Malvoyant

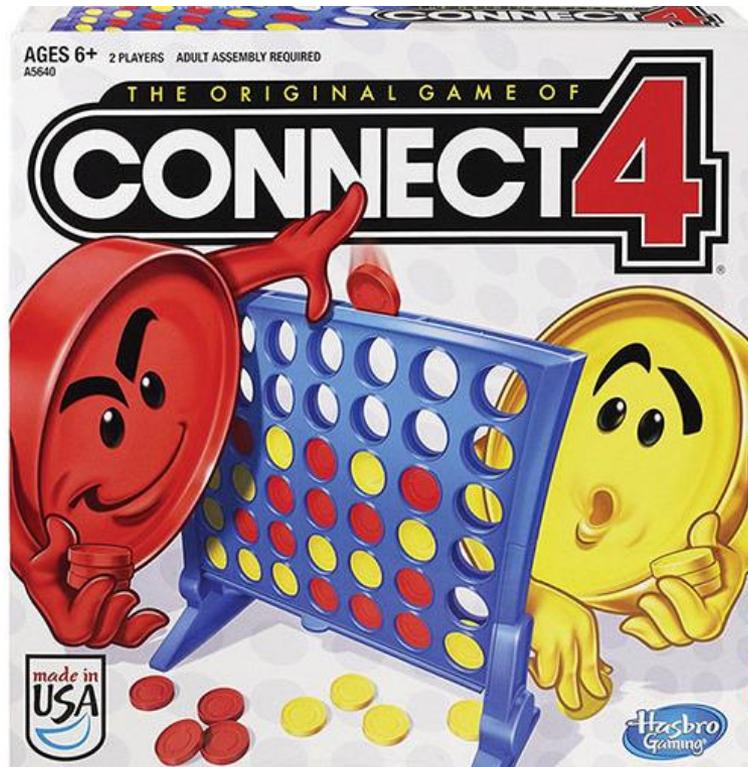


Couleurs contrastées, formes

# Puissance 4 Braille

Connu de tous et toutes, les aveugles et malvoyants pourront s'adonner au **Puissance 4 version « tactile »** en famille ou entre amis.

Les pions rouges sont **en relief et troués**, tandis que les pions jaunes sont **en relief mais pleins** pour permettre une meilleure accessibilité pour les joueurs déficients



2 personnes



A partir de 6 ans



20 min



Tout Public



Règles adaptées

# Doggy Bags

**Doggy Bag** est un jeu d'apprentissage tactile qui plaira beaucoup aux tout petits. Le but du jeu est simple, savoir reconnaître un aliment uniquement par le toucher.



2 personnes



A partir de 3 ans



20 min



Malvoyant



Règles adaptées

# Tend Bien l'oreille (Lausch Genau!)

Tends bien l'oreille ! : Un jeu basé sur l'écoute qui peut rapporter gros ! Suspense garanti !



2-4 personnes



A partir de 6 ans



20 min



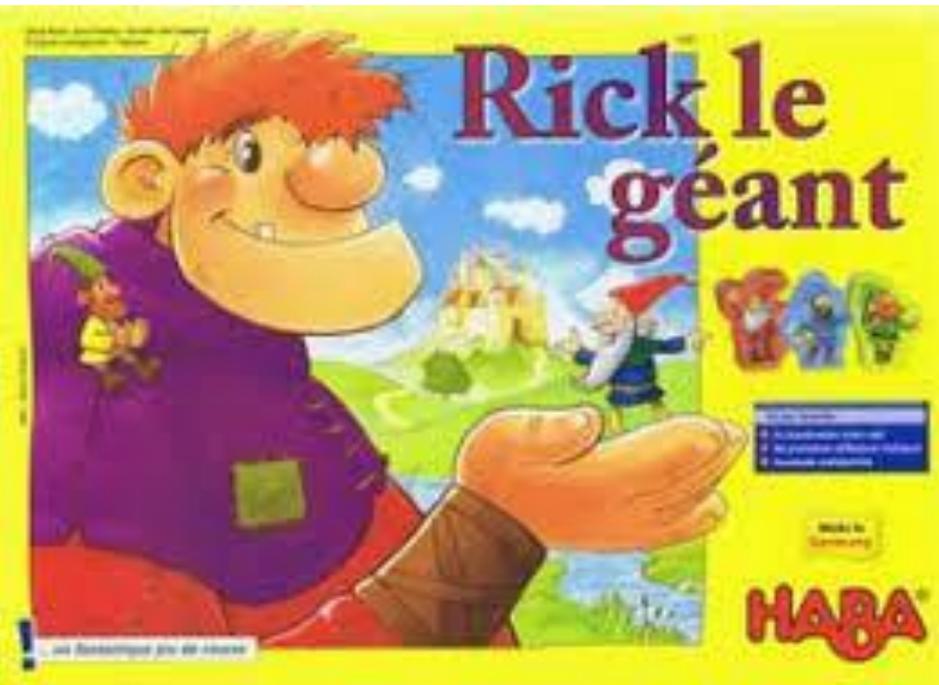
Tout Public



Règles adaptées

# Rick le Géant

« De l'or, c'est de l'or qu'il nous faut récupérer ! De l'or, c'est de l'or que nous voulons posséder ! » entend-on au fin fond de la forêt. Les nains vont de ville en ville et essayent de récupérer le plus d'or possible. Et comme les nains sont petits et malins, ils voyagent d'une façon bien particulière : ils sont perchés sur les épaules de Rick le géant. Comme celui-ci marche à pas de géant, les nains arrivent mille fois plus vite à la prochaine ville. Quel joueur déplacera le mieux Rick et récupèrera ainsi le plus de pièces d'or ?



2-4 personnes



A partir de 6 ans



20-25 min



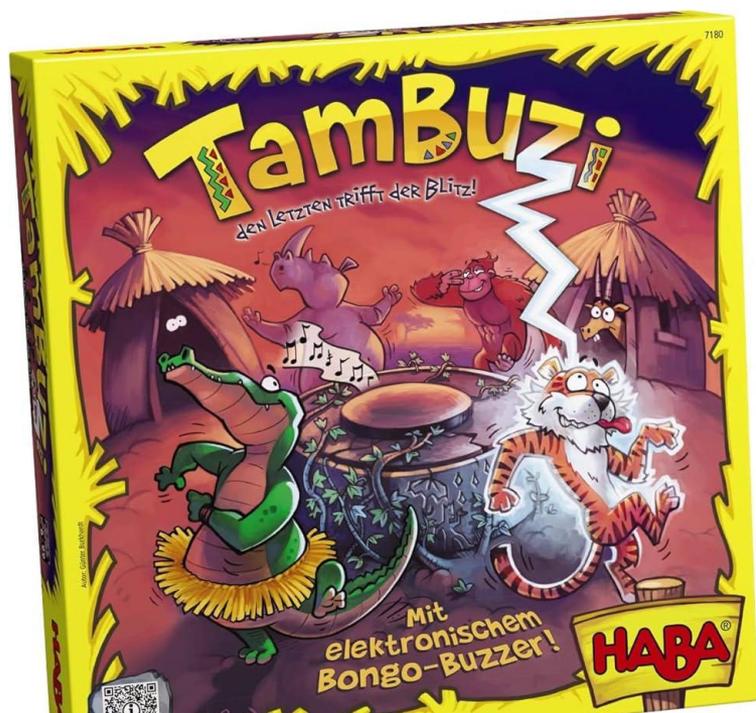
Tout Public



Règles adaptées

# Tambuzzi...l'éclair frappera le dernier!

Dans la chaleur accablante de la savane, les animaux organisent une danse de la pluie pour Tambuzi, le dieu du temps. Un orage éclate soudain! Il faut vite se mettre à l'abri, mais il n'y a pas assez de place pour tout le monde... Un jeu de réaction rapide comme l'éclair avec des animaux et un buzzer.



2-4 personnes



A partir de 6 ans



20-25 min



Tout Public



Règles adaptées

# Puzzle Baobab

Puzzle sonore en bois . Qui rugit? Qui barrit? Remet chaque animal à sa place et découvre son cri



2 personne



A partir de 12 mois



5 min



Tout public



Puzzle relief et contrasté

# Coloriages magiques

L'adulte remplit le stylo avec de l'eau. L'enfant colorie pour faire apparaître les surprises. Quand c'est sec, il recommence, à l'infini !



2 personnes



A partir de 18 mois



10 min



Malvoyants



Dessins contrastés

# Le Verger

Un des **jeux de coopération** les plus connus. Les joueurs doivent cueillir ensemble tous les fruits du verger avant que le **puzzle du corbeau** ne soit reconstitué. Lorsque le puzzle est fini, c'est le corbeau qui **gagne la partie** ! Mais, si la cueillette est terminée avant que l'image du corbeau ne soit complète, alors toute l'équipe a gagné la partie !



2 personnes



A partir de 3 ans



15 min



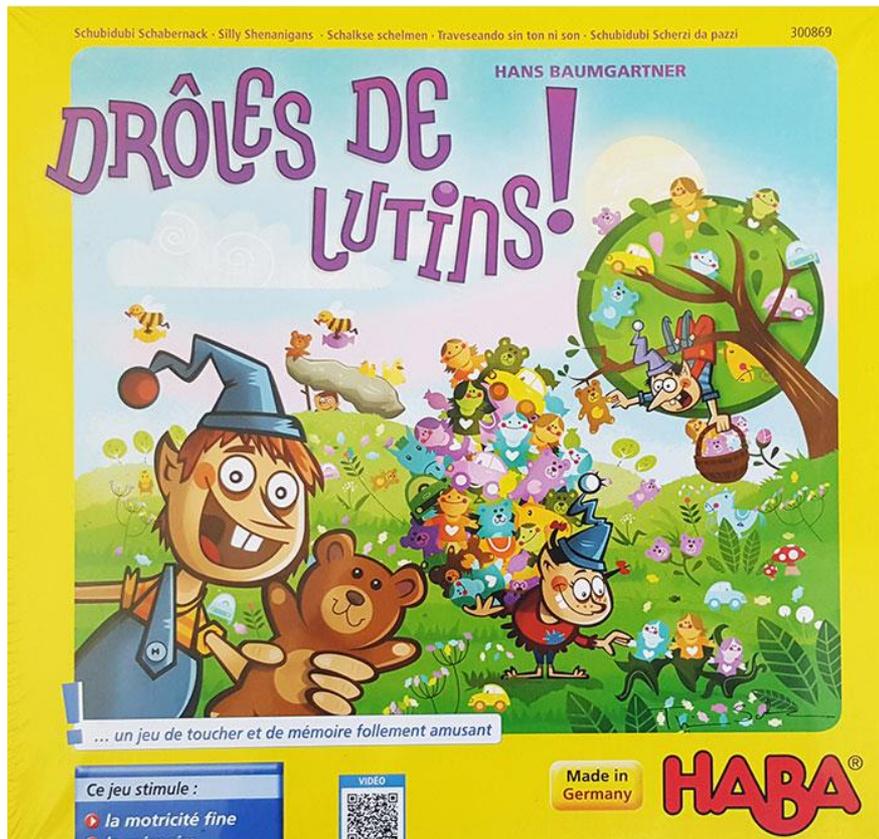
Tout Publics



Règles adaptées

# Drôles de Lutins !

De drôles de lutins attrapent tous les jouets qui leur tombent sous la main : un cheval à bascule bleu, une petite voiture orange, un nounours vert. Peut-être y a-t-il dans la caverne obscure des lutins un jouet dont ils ont besoin.....



2 personnes



A partir de 4 ans



10 min



Tout Publics



Règles adaptées

# Boîte à formes

Un jeu d'éveil pour découvrir la permanence de l'objet  
Permet de développer la dextérité de l'enfant  
Aide à dissocier les formes



2 personnes



De 6 à 18 mois



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Abalone

Usez de tactique et stratégie pour sortir les billes de l'adversaire !  
Grand classique du jeu abstrait pour deux, **Abalone** vous invite à tenter d'éjecter d'un plateau hexagonal six billes de votre adversaire en les poussant avec les vôtres.



2 personnes



10 ans



30 min



Tout public



Règles adaptées

# Paires d'oeuf

But : remettre les œufs par paire correspondante sur le tableau.  
Un adulte sera utile pour aider !



1 à 2 personnes



4 ans



10 min



Malvoyants



# Little Circuit

Un jeu qui favorise l'échange entre les tout petits et leurs parents.  
De petits animaux se promènent tout au long du chemin.  
Qui arrivera le premier au bout du chemin ?



2 à 4 personnes



2 ans à 4 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Trouve et touche

Plusieurs jeux possibles pour ce jeu tactile adapté à tous ! Deux versions : visuelle et tactile.



1 à 2 personnes



3 ans



10 min



Tout public



Règles adaptées

# Garden Panic !

Le but du jeu est de remplir son panier de 4 légumes différents avant ses adversaires, mais gare à la taupe qui s'installe pour faire son terrier ! Ce jeu aidera votre enfant dans son apprentissage des couleurs et l'aidera à développer son sens de l'observation.



2 à 4 personnes



3 à 6 ans



20 min



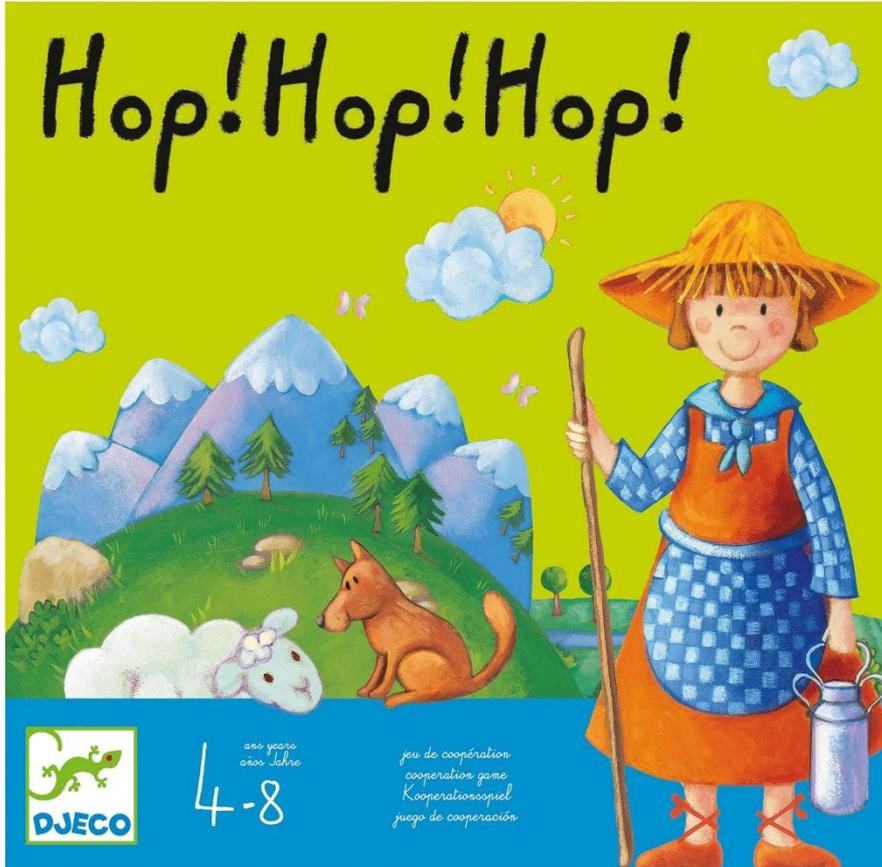
Tout public



Règles adaptées

# Hop! Hop! Hop!

Adorable jeu coopératif: les moutons broutent dans la montagne, avec la bergère et son chien. Mais le vent se lève, et il faut vite rentrer à la bergerie !



2 à 6 personnes



4 ans à 8 ans



15 min



Tout public



Règles adaptées

# Memory Tactile

Jeu fabriqué par l'IPIDV : aidez votre enfant à retrouver les paires en s'aidant des textures.



2 personnes



A partir de 2 ans



15 min



Tout public



# Reconnaissance des nombres

Jeu fabriqué par l'IPIDV : assemble les cases selon leur nombre commun.



2 personnes



A partir de 6 ans



15 min



Malvoyants



# Loto des sons

Reconnaitre 120 sons différents, le premier qui trouve s'empare d'un jeton.  
Celui qui a le plus de jetons a gagné. Le boîtier facile à utiliser contient tous les sons du jeu.



1 à 5 joueurs voir plus



4 à 99ans



Temps libre



Tous public



Règle audio

# Le jeu des rubans

Motricité fine : le jeu consiste à tirer sur les rubans de différente longueur pour les faire sortir de la boîte. Jeu fabriqué par l'IPIDV



1 joueur



De 6 mois à 2 ans



Non déterminé



Tout public

